

Postgrado en Aplicaciones Móviles y Marketing Mobile + Titulación Universitaria





Elige aprender en la escuela **líder en formación online** 

# ÍNDICE

Somos **Euroinnova** 

2 Rankings 3 Alianzas y acreditaciones

By EDUCA EDTECH Group

Metodología LXP

Razones por las que elegir Euroinnova

Financiación y **Becas** 

Métodos de pago

Programa Formativo

Temario Contacto



### **SOMOS EUROINNOVA**

**Euroinnova International Online Education** inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiandes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminetemente práctica.

Nuestra visión es ser una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de

**19** 

años de experiencia

Más de

300k

estudiantes formados Hasta un

98%

tasa empleabilidad

Hasta un

100%

de financiación

Hasta un

50%

de los estudiantes repite

Hasta un

25%

de estudiantes internacionales

Ver en la web





Desde donde quieras y como quieras, **Elige Euroinnova** 



**QS, sello de excelencia académica** Euroinnova: 5 estrellas en educación online

### **RANKINGS DE EUROINNOVA**

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia**.

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.













Ver en la web



### **ALIANZAS Y ACREDITACIONES**





































































### BY EDUCA EDTECH

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



### **ONLINE EDUCATION**































# **METODOLOGÍA LXP**

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



### 1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar dónde, cuándo y cómo quera.



#### 2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



### 3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



### 4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



### 5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



### 6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas
PROPIOS
UNIVERSITARIOS
OFICIALES

## RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

# 1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de 18 años de experiencia.
- Más de 300.000 alumnos ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ 25% de alumnos internacionales.
- ✓ 97% de satisfacción
- ✓ 100% lo recomiendan.
- Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

# 2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales.** Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

# 3. Nuestra Metodología



### **100% ONLINE**

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



### **APRENDIZAJE**

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



### **EQUIPO DOCENTE**

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



### **NO ESTARÁS SOLO**

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante



# 4. Calidad Aenor

- ✓ Somos Agencia de Colaboración Nº9900000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por AENOR por la ISO 9001







# 5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



# 6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial.** 



# FINANCIACIÓN Y BECAS

Financia tu cursos o máster 100 % sin intereses y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

25% Beca ALUMNI

20% Beca DESEMPLEO

15% Beca EMPRENDE

15% Beca RECOMIENDA

15% Beca GRUPO

20% Beca FAMILIA NUMEROSA

20% Beca DIVERSIDAD FUNCIONAL

20% Beca PARA PROFESIONALES, SANITARIOS, COLEGIADOS/AS



Solicitar información

# **MÉTODOS DE PAGO**

### Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.

















Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:













y muchos mas...







# Postgrado en Aplicaciones Móviles y Marketing Mobile + Titulación Universitaria



**DURACIÓN** 



MODALIDAD ONLINE



ACOMPAÑAMIENTO PERSONALIZADO



**CREDITOS** 4 ECTS

### **Titulación**

Con la realización de este curso en Aplicaciones Móviles y Marketing Mobile el alumno tendrá una introducción inicial de todo el conjunto de tecnologías que forman Android, además de conocer cada uno de sus componentes y la interactuación que tienen entre ellos para desarrollar aplicaciones; además de para saber desarrollar contenidos aptos y encontrar modelos de negocio de marketing mobile que puedan generar ingresos sostenibles y saber posicionar una marca en el medio móvil y planificar campañas publicitarias adaptadas para que esta área del marketing tenga éxito dentro de nuestra estrategia.





### Descripción

La tecnología de los dispositivos móviles ha avanzado rápidamente en los últimos años, llegando a ser actualmente auténticos ordenadores de bolsillo. Esta evolución nos da cada vez más posibilidades para desarrollar aplicaciones que aprovechen las características de estos dispositivos. La plataforma que más rápido está creciendo actualmente es Android, debido a que se trata de un Sistema Operativo abierto que cualquier fabricante puede adaptar e instalar en sus dispositivos, que está en constante evolución, y que aporta gran cantidad de servicios y aplicaciones. Es por ello que cada vez existe una mayor demanda de profesionales que dominen esta tecnología. Con este curso en Aplicaciones Móviles y Marketing Mobile se pretende dar a conocer el desarrollo y programación de aplicaciones Android, además de enseñar al alumno las bases del Marketing On-line, aquellos aspectos más relevantes en su práctica, y como integrarlo con el resto de nuestras acciones comerciales.

## Objetivos

- Aprender a desarrollar una aplicación en el sistema operativo para móviles Android con Kotlin.
- Conocer los programas y entornos para su realización así como las etapas necesarias hasta su publicación y posterior comercialización con Kotlin.
- Conocer la estructura básica de un proyecto en Android con Kotlin.
- Conocer el entorno de trabajo Android Studio IDE.
- Profundizar en el concepto de mobile marketing.
- Conocer sus usos y oportunidades de negocio.
- Conocer las principales plataformas de mobile marketing.
- Manejar herramientas de marketing móvil que sean efectivas.
- Profundizar en las redes de geolocalización, sus usos y oportunidades.



## Para qué te prepara

Este curso en Aplicaciones Móviles y Marketing Mobile está dirigido a todos aquellos desarrolladores que quieran programar aplicaciones para tecnologías móviles, así como para programadores que quieran aprender a realizar aplicaciones sobre Android. Profesionales de agencias de medios online y offline, agencias creativas y medios de comunicación / Profesionales de departamentos de marketing y de publicidad / Profesionales del mundo del e-commerce y de los social media / Profesionales de Business Inteligence, que deseen reorientar su carrera hacia el marketing digital especializado en mobile / Profesionales con o sin titulación universitaria, con algunos años de experiencia en empresa, que quieran mejorar sus conocimientos, reorientar su actividad o promocionarse profesionalmente y que deseen orientar su carrera hacia el marketing digital, especialmente móvil.

## A quién va dirigido

Con la realización de este curso en Aplicaciones Móviles y Marketing Mobile el alumno tendrá una introducción inicial de todo el conjunto de tecnologías que forman Android, además de conocer cada uno de sus componentes y la interactuación que tienen entre ellos para desarrollar aplicaciones; además de para saber desarrollar contenidos aptos y encontrar modelos de negocio de marketing mobile que puedan generar ingresos sostenibles y saber posicionar una marca en el medio móvil y planificar campañas publicitarias adaptadas para que esta área del marketing tenga éxito dentro de nuestra estrategia.

### Salidas laborales

Informática / Programación / Desarrollo de Aplicaciones / Agencias de Medios Online y Offline / Agencias Creativas y Medios de comunicación / Departamentos de Marketing y Publicidad / Gabinetes de Comunicación / Empresas especializadas en comunicación en Internet / Operadoras de Telecomunicaciones



### **TEMARIO**

# PARTE 1. DESARROLLO Y PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA ANDROID

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. ¿QUÉ ES KOTLIN?

- 1. Introducción a Kotlin
- 2. Historia de Kotlin Android
- 3. Kotlin vs java

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. DISTRIBUCIÓN DEL CÓDIGO FUENTE EN KOTLIN

- 1. Instalación de IntelliJ IDEA.
- 2. Kotlin main

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. FUNCIONES KOTLIN

- 1. Variables en Kotlin
- 2. Estructuras de control Kotlin
- 3. Secuencias de repetición
- 4. Creación de funciones en Kotlin

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS KOTLIN

- 1. Conceptos y creación de clases Kotlin
- 2. Acceso a funciones en Kotlin
- 3. Data y enum class
- 4. Objetos en Kotlin
- 5. Herencias entre Clases en Kotlin

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. INTRODUCCIÓN E HISTORIA DE ANDROID

- 1. ¿Qué es Android? Nota histórica
- 2. Histórico de Versiones por API

# UNIDAD DIDÁCTICA 6. INSTALACIÓN DE ANDROID STUDIO 3.0 DESARROLLO Y PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA ANDROID

- 1. Primer contacto con el entorno de desarrollo Android y primeros pasos
- 2. Android Studio: Descarga y configuración del entorno de trabajo

### UNIDAD DIDÁCTICA 7. ESTRUCTURA BÁSICA DE UN PROYECTO EN ANDROID

- 1. Creación de nuestra primera aplicación: Hola Kotlin
- 2. Añadiendo SDK en Android Studio 3.0



- 3. Instalar nuestra Aplicación Kotlin
- 4. Estructura de carpetas de un proyecto Android Studio
  - 1. Carpeta /app/
  - 2. Carpeta /gen/
  - 3. Carpeta /assets/
  - 4. Fichero
- 5. Elementos que componen una aplicación Android
- 6. Ejemplo de una pequeña aplicación Android

### UNIDAD DIDÁCTICA 8. ENTORNO DE TRABAJO ANDROID STUDIO

- 1. Android Studio
- 2. Otras herramientas integradas en el SDK
- 3. Editores de código en Android

### UNIDAD DIDÁCTICA 9. INTERFAZ DE USUARIO EN ANDROID

- 1. Creación de una interfaz gráfica
- 2. Layout
- 3. Los botones
  - 1. Button
  - 2. El Toggle Button
  - 3. El ImageButton
  - 4. Eventos del Botón
- 4. Imágenes y texto
  - 1. Las Imágenes, el ImageView
  - 2. Texto: TextView y EditText
- 5. Selectores
  - 1. Selectores simples: checkbox y radiobutton
  - 2. Listas de Selectores el Spinner y el ListView
  - 3. Selectores metriciales: GridView
- 6. Ejercicio: creando una calculadora

### UNIDAD DIDÁCTICA 10. MENÚS

- 1. Introducción
- 2. Creación de un Menú
- 3. Submenús
- 4. Menús Contextuales
  - 1. Creación de Menús Contextuales
  - 2. Particularidades de los Menús Contextuales
- 5. Opciones avanzadas de los Menús
  - 1. Grupos de opciones
  - 2. Actualización dinámica de Menús

### UNIDAD DIDÁCTICA 11. BASES DE DATOS

- 1. Introducción
- 2. SQLite
  - 1. Descripción de SQLite

Ver en la web



- 2. SQLite en Android
- 3. Content Providers
  - 1. Descripción de los Content Providers
  - 2. Introducción y uso de Content Provider
  - 3. Modificando y eliminando datos de un Content Provider

### UNIDAD DIDÁCTICA 12. MAPAS EN ANDROID

- 1. Mapas en Android
  - 1. Configuración del entorno
  - 2. Aplicación Mapas

### UNIDAD DIDÁCTICA 13. FIRMA DE APLICACIONES Y PUBLICACIÓN EN MARKET

- 1. Firmar nuestra aplicación
- 2. Publicar una aplicación en Market

# PARTE 2. MARKETING MOBILE

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL MARKETING MOBILE

- 1. Introducción
- 2. Definición de Mobile Marketing
- 3. Historial del Mobile Marketing
- 4. Las nuevas tendencias y patrones de comportamiento en los consumidores.

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. OBJETIVOS Y SEGUIMIENTO DEL MARKETING MOBILE

- 1. Introducción
- 2. Edad y género
- 3. Ingresos
- 4. Conocer a los objetivos del Mobile Marketing
- 5. Siguiendo nuestras campañas

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. ADAPTAR LA ANALÍTICA WEB TRADICIONAL AL MÓVIL

- 1. Analítica web tradicional que incluye o se puede adaptar a la analítica móvil
- 2. Seguimiento de los eMails en el móvil
- 3. Seguimiento de aplicaciones
- 4. Seguimiento offline, seguimiento de mensajes de texto y de llamadas
- 5. Seguimiento de la lealtad

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. LA ERA DE LOS SMARTPHONES

- 1. Introducción
- 2. Symbian
- 3. Windows Phone
- 4. iPhone OS
- 5. Android



### UNIDAD DIDÁCTICA 5. PUBLICIDAD MÓVIL

- 1. Diferentes tipos de publicidad móvil
- 2. Publicidad on-Deck VS Publicidad off-Deck
- 3. Crear campañas publicitarias móviles efectivas
- 4. Ejemplos
- 5. Las redes móviles de publicidad

### UNIDAD DIDÁCTICA 6. MARKETING Y PROMOCIONES MÓVILES BASADAS EN LA LOCALIZACIÓN

- 1. Introducción a las promociones móviles
- 2. ¿Qué productos son adecuados para los cupones móviles?
- 3. Marketing basado en la localización y en proximidad digital

### UNIDAD DIDÁCTICA 7. APLICACIONES PARA MÓVIL

- 1. Juegos para móvil
- 2. Aplicaciones móviles de servicios públicos
- 3. ¿Dónde obtener aplicaciones?
- 4. Desarrollando mi aplicación
- 5. Promocionando nuestra aplicación
- 6. Otros puntos a tener en cuenta

### UNIDAD DIDÁCTICA 8. DESARROLLO DE SITIOS WEB PARA MÓVILES

- 1. Introducción
- 2. Mobile Web y WAP
- 3. Dominios dotMobi
- 4. Organización y Arquitectura de un sitio móvil
- 5. Revisión de la cabecera HTTP
- 6. Revisión del Código Móvil
- 7. Tamaño de las páginas
- 8. Qué se puede esperar de sus imágenes
- 9. Adaptar las tipos de fuente para móviles

### UNIDAD DIDÁCTICA 9. OPTIMIZACIÓN DE LOS MOTORES DE BÚSQUEDA MÓVIL

- 1. ¿Cómo funciona la optimización de motores de búsqueda móvil?
- 2. Mejores prácticas para móvil SEO básico
- 3. ¿En qué búsquedas debemos posicionar nuestro sitio web?
- 4. Descubrir cómo se posicionan nuestras palabras clave
- 5. Seguimiento del SEO móvil y nuestras palabras clave
- 6. Prácticas avanzadas de SEO

### UNIDAD DIDÁCTICA 10. INTEGRANDO EL MARKETING MÓVIL CON EL MARKETING ONLINE Y OFFLINE

- 1. Unificar los mensajes con varias comunicaciones
- 2. Integración móvil con el marketing offline
- 3. Integración móvil con el Marketing Online



### UNIDAD DIDÁCTICA 11. E-COMERCIO MÓVIL

- 1. Introducción
- 2. Micropagos
- 3. Macropagos
- 4. La banca Móvil
- 5. Seguridad y otras cuestiones



# ¿Te ha parecido interesante esta información?

Si aún tienes dudas, nuestro equipo de asesoramiento académico estará encantado de resolverlas.

Pregúntanos sobre nuestro método de formación, nuestros profesores, las becas o incluso simplemente conócenos.

## Solicita información sin compromiso

Llamadme gratis

¡Matricularme ya!

### !Encuéntranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH, C.P. 18.200, Maracena (Granada)



+34 958 050 200





www.euroinnova.edu.es

### Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!

















